

# NOWOŚCI W BIBLIOTECE SZKOLNEJ



**Wrzesień 2011 r.**

- **Multimedialna pomoc dydaktyczna MŁODY EKOLOG**  
**Baza wiedzy na płycie CD + gra planszowa**

Przygotowana jest specjalnie dla dzieci z klas I-III. Wiadomości o najcenniejszych zasobach naszej Ziemi, o pozytywnych i negatywnych skutkach działalności człowieka, najbardziej aktualnych problemach ekologicznych oraz aktywnej ochronie przyrody – zgromadzone w bazie wiedzy na płycie CD – są doskonałą podstawą do przeprowadzenia ciekawych zajęć na lekcjach przyrody i środowiska, na godzinach wychowawczych i podczas warsztatów prowadzonych w terenie. Multimedialna pomoc dydaktyczna MŁODY EKOLOG może być także pomocna w nauce starszym uczniom.

Jest to pomoc dydaktyczna pomyślana jako wsparcie dla dziecka, jego opiekunów i nauczycieli, ale może pomóc w zachęceniu najmłodszych do działań na rzecz aktywnej ochrony przyrody. Jest też źródłem zdobywania konkretnej, rozszerzonej wiedzy. Zawiera cenne informacje z kluczowych, najbardziej aktualnych problemów ekologicznych: zagrożenia wód, zmian klimatu, zmieniającej się ilości opadów.

Forma multimedialna, ciekawy dobór tekstów, obrazów i dźwięków to najlepszy sposób na skuteczne uczenie się i kształtowanie postaw w kierunku aktywnego angażowania dzieci w działania na rzecz ochrony przyrody. Większość tekstów dostosowana została dla uczniów klas I-III, niektóre zagadnienia zawierają pojęcia i terminy z II poziomu kształcenia, czyli klas IV-VI zalecanego na zajęcia przyrody. Nowością jest Program Natura 2000.

Multimedialna pomoc dydaktyczna **Młody ekolog** jest również wsparciem dla dziecka w samodzielnym uczeniu się. W ciekawy i przystępny sposób wprowadza dzieci w najważniejsze problemy ekologiczne współczesnego świata. Pomaga im w indywidualnym pogłębianiu wiedzy. Dołączona gra dydaktyczna jest dodatkowym uatrakcyjnieniem uczenia się poprzez zabawę.

Treści i zakładane umiejętności ucznia są zgodne z założeniami nowej podstawy programowej kształcenia ogólnego MEN. Proponowane scenariusze zajęć w poradniku są spójne z celami ogólnymi i szczegółowymi nowej podstawy programowej.

---

- **KOLEJKA gra planszowa, IPN**

Opowiada o realiach życia codziennego w latach schyłkowego PRL. Zadanie graczy wydaje się proste. Muszą wysłać swoją rodzinę do sklepów na planszy i kupić wszystkie towary z listy zakupów, ale półki w pięciu osiedlowych sklepach są puste. Z zakupami wrócą do domu tylko ci, którzy najsprawniej wykorzystali trzymane w ręku karty kolejki.

**Ponadto pudełko zawiera:**

- film dokumentalny z 1983 r. „Każdy wie, kto za kim stoi” (reż. Maria Zmarz – Koczanowicz)
- film dokumentalny z 2010 r. „Co rzucili? Rzeczywistość kolejkowa w PRL” (reż. Konrad Starczewski).

Opracowanie: *Bożena Momot*